Bitácora, Esteban Santamaría Alfaro

* Jueves 27 de septiembre:
  + 0.5 horas: instalando y haciendo pruebas con el speech recognition
* Sábado 29 de septiembre:
  + 0.5 horas: instalando Pygame para la parte grafica
* Domingo 30 de septiembre:
  + 3 horas: se prepara una función que reciba comandos de voz la cual siempre este escuchando.
* Lunes 1 de octubre:
  + 1 hora: preparando los “If” de los diferentes comandos.
* Martes 2 de octubre:
  + 3 horas: Trabajo en conjunto con Nicol para unir la parte del reconocimiento de voz con la interfaz de la aplicación

Lecciones aprendidas:

* Aprendí a usar de forma muy sencilla el reconocimiento de voz de google
* Aprendimos que se tienen que dejar las funciones de la interfaz con acceso a las variables globales ya que la parte de voz corre en un hilo diferente y este no tiene acceso a las variables de la pantalla
* También, como lección decidimos implementar las funciones que actualizan la interfaz de como funciones separadas que solo editan lo que se le solicitan y una variable booleana “update” para que luego sea la misma interfaz la que se actualice a si misma y devuelva el estado de update a false.